

Handbook of Research on Implementing Digital Reality and Interactive Technologies to Achieve Society 5.0

Original

Handbook of Research on Implementing Digital Reality and Interactive Technologies to Achieve Society 5.0 / Ugliotti, Francesca Maria; Osello, Anna. - ELETTRONICO. - (2022), pp. 1-731. [10.4018/978-1-6684-4854-0]

Availability:

This version is available at: 11583/2971513 since: 2022-09-26T12:57:49Z

Publisher:

IGI Global

Published

DOI:10.4018/978-1-6684-4854-0

Terms of use:

openAccess

This article is made available under terms and conditions as specified in the corresponding bibliographic description in the repository

Publisher copyright

(Article begins on next page)

Editorial Advisory Board

Marco Aiello, *University of Stuttgart, Germany*

Francesco Barchi, *Università di Bologna, Italy*

Maurizio Marco Bocconcino, *Politecnico di Torino, Italy*

Adriano Chiò, *Università degli Studi di Torino, Italy*

Pietro Cipresso, *Università degli Studi di Torino, Italy & Istituto Auxologico Italiano (IRCCS), Italy*

Matteo Del Giudice, *Politecnico di Torino, Italy*

Pia Fricker, *Aalto University, Finland*

Andrea Maria Lingua, *Politecnico di Torino, Italy*

Federica Maietti, *Università degli Studi di Ferrara, Italy*

Umberto Morbiducci, *Politecnico di Torino, Italy*

Emilio Sulis, *Università degli Studi di Torino, Italy*